

# catch<sup>®</sup>



**kolay  
easy**



Zekayt Center Kilar



Zekayı Görünür Kılar

# catch<sup>®</sup>

## **Oyuna Hazırlık:**

Oyun kartlarını karıştırarak, her oyuncuya eşit şekilde dağıtın. Zili, tüm oyuncuların kolaylıkla erişebileceği bir yere yerleştirin.

## **Nasıl oynanır:**

Oyuna tüm oyuncular aynı anda başlar, herkes elindeki kartlardan en üsttekini açarak kendi önüne bırakır. Tüm oyuncular, açılan bütün kartları dikkatle inceleyerek, açılan kartlar arasında ortak bir özellik arar. 2 kart arasında, renk, şekil ya da rakam benzerliği yakalayan oyuncu zile basar ve yerde olan kartların tamamını alır. Oyun bu şekilde, oyuncuların elindeki kartlar bitene kadar devam eder. Oyun sonunda kartlar sayılır, en çok kart biriktiren oyuncu oyunu kazanır.

### **Dikkat:**

- Oyuncular kartlarını oyun boyunca açamazlar, diğer oyunculara gösteremezler ve ellerindeki kartların sırasını değiştiremezler.
- Oyuncular kartlarını açarken yerdeki diğer kartların üstüne koyarlar, altta kalan kartlar eşleşmede kullanılamaz.
- Kazanılan kartlar, oyun bitene kadar tekrar oyuna dâhil edilemez, oyuncular kendi arasında kart alış veriş yapamaz.
- Eşleşmelerde, alanda açık 2 kartın ortak bir yönünün olması yeterlidir. Bu benzerlik renkte, sayıda ya da şekilde olması gerekir.
- Stop kartını açan oyuncu, o el boyunca eşleşme yakalasa bile zile basamaz.
- Süpürge kartını açan oyuncu, o elde yerde ne kadar kart birikmiş ise tamamını alır.
- Easy (Kolay) seviye için 60 adet oyun kartı, 4 adet stop kartı ve 4 adet stop kartı kullanılır.
- Difficult (Zor) Seviyede ise bütün kartlar kullanılır.
- Easy (Kolay) seviye kartlarda sadece renk ve şekil olduğundan, benzerlik bu iki özelliğten yakalanmaya çalışılır.
- Difficult (Zor) seviyede ise renk, şekil ve sayıdan, üç özellik arasında bir benzerlik olması yeterli olacaktır.
- Oyun bitiminde, her kart 1 puan olarak sayılır. Ancak arkasında 3X veya 5X yazılı olan kartlar (Zor Seviye) sayım işleminde çarpan kadar puan değerinde hesaplanır.



Zekayı Görünür Kılar

# catch<sup>®</sup>

### **Preparation for the Game:**

Shuffle and distribute the game cards to each player equally. Put the bell in a place easily accessible for all players.

### **Preparation for the Game:**

All players start the game at the same time and everyone opens the top card in their hands and leaves it on the ground. All players carefully review all cards and seek for a common characteristic in the cards on the ground. The player that catches similarity between 2 cards such as color, shape or number rings the bell and takes all cards on the ground. The game continues in this way until the cards on all players are finished. At the end of the game, cards are counted and the player who has the highest number of cards wins the game.

**Attention:**

- During the game, the players may not open their cards, show them to other players and change the order of the cards in their hands.
- When the players open their cards, they put them on the other cards on the ground, and the cards below may not be used for matching.
- The cards won may not be included into the game again until the end of the game, and the players may not exchange cards with each other.
- For matching, it is sufficient that 2 open cards on the ground have one common characteristic. This similarity must be in terms of color, number or shape.
- The player that opens the Stop card may not ring the bell during that round even if this player catches matching.
- The player that opens the Sweep card takes all cards on the ground in that round.
- 60 game cards, 4 Stop cards and 4 Sweep cards are used for Easy level. All cards are used for Hard level.
- As the cards in Hard level contain only colors and shapes, players must catch similarity in terms of these two characteristics. For Easy Level, it is sufficient to catch only one similarity in terms of colors, shapes and numbers.
- At the end of the game, 1 score is counted for each card. However, for the cards (Hard Level) with 3X or 5X written on the back; the score is counted as much as the multiplier written on the back of cards.