



THE ROAD GAME



Gelişim Alanları:

- Dikkat ve Konsantrasyon
- Bağlamsal Düşünme
- Parça-Bütün İlişkisi
- Eşleştirme
- Uzamsal algı
- Grup Çalışmaları
- Strateji ve Mantık Yürütme
- Sosyal-Duygusal Gelişim

Oyun İçeriği

- 4 adet renk kartı
- 4 adet başlangıç kartı
- 48 adet yol kartı

Oyuna Hazırlık:

Tüm kartlar kutudan çıkarılıp oyuncuların ortasına düz bir zemine yerleştirilir. Renk kartları kapalı olacak şekilde karıştırılıp oyunculara birer adet verilir. Renk kartını alan oyuncu diğer rakiplere kartını göstermeden kendi rengine bakar ve kartı kimse görmeyecek şekilde oyun sonuna kadar saklar. Başlangıç kartlarından birer adet her oyuncuya verilir. Yol kartlarının tamamı kapalı olacak şekilde üst üste kapatılıp karıştırılır. Yol kartlarından da her oyuncuya dörder adet dağıtılır. Oyuna ilk başlayacak oyuncu kura ile belirlenir.

Nasıl Oynanır:

Oyuna ilk başlayan oyuncu, elindeki başlangıç kartı ile oyuna başlar ve başlangıç kartını oyuncuların ortasında yol figürü üste gelecek şekilde yerleştirir.

Aynı oyuncu başlangıç kartını yerleştirdikten sonra elinde bulunan yol kartlarını başlangıç kartına veya o karta bağlı diğer kartlara bağlamaya çalışır. Hamle sırası gelen oyuncu dilerse elindeki tüm kartlar bitene kadar ortada bulunan kartlara ekleme yapabilir. Kart ekleme yapan oyuncu, ekleme yaptığı kadar kartı kenarda bekleyen kartlardan tekrar alır. Oyuncuların ellerindeki kart biter ya da artık kart ekleme imkanı kalmaz ise oyun durur ve ortada oluşan yollardan tek seferde en uzununu oluşturan oyuncu kazanmış olur.

Dikkat:

- Renk kartları oyuncuların, oyun sonuna kadar hangi rengi devam ettirmeleri gerektiğini gösterir. Oyuncu kendine denk gelen renkle en uzun yol oluşturarak oyunu kazanmayı hedefler.
- Oyuncular kendi renkleriyle en uzun yolu oluşturarak çalışmakla beraber diğer renkleri de engellemeye çalışırlar.
- Oyunculardan ilk başlayan, başlangıç kartı ile başlamak zorunda olup, diğer oyuncular başlangıç kartlarını diledikleri vakit kullanabilirler.
- Başlangıç kartları dört yönü farklı renklerle bağlanabildiği için her yönüne uygun renkteki yollar yerleştirilebilir.
- Yol kartlarını hem başlangıç kartlarına hem de diğer yol kartlarına bağlarken dikkat edilmesi gerek durumlar şunlardır:
- Yol kartı bağlanırken renk uyumu olmak zorundadır. (Kartın temas ettiği tüm yönlerdeki renkler uyumlu olmalıdır.)
- Yol kartı bağlanırken yollar bir birine temas etmelidir, arada boşluk (çıkamaz yol) olmamalıdır. (Kapalı dönel kavşaklar ve kapalı yollar bağlanamaz)
- Yol kartları temas ettiği her yöndeki tüm kartlar ile aynı şekilde uyumlu olmalıdır. (Tek bir yön dahi uyuşmasa kart yerleşimi hatalı olur.)
- Oyuncular, hamle sırası kendilerinde iken ellerindeki kartların dilerse hepsini (Kurallara uymak şartı ile) yerleştirebilir, ancak kurallara uygun olacak şekilde kart yerleşimi yapamıyorsa, pas der. Sırası diğer oyuncuya geçmiş olur
- Oyuncuların tamamının ellerindeki yol kartı bittiğinde ya da yerleşime uygun kart kalmadığında oyun biter.
- Oyunun kazananı, kendi rengindeki yol kartlarını birbirine temas edecek ve kesintiye uğramayacak şekilde peş peşe (Düz bir çizgi olmak zorunda değildir.) en uzun yolu oluşturandır.
- Beraberlik durumu olduğunda (Yol uzunlukları eşit olan oyuncular çıkarsa) oyunculardan berabere kalanların ikinci en uzun yoluna bakılır, bu durum birinci belirlenene kadar devam eder.

Sen de Deneyimini ve Kazandığını Paylaş

f t @ #theroadgame

