



KARE TANGRAM



Gelişim Alanları:

- Dikkat ve Konsantrasyon
- Bağlamsal Düşünme
- Uzamsal Zekâ
- Strateji ve Mantık Yürütme
- Sosyal-Duygusal Gelişim

Oyun İçeriği

- 7 adet plastik geometrik parça
- 1 adet oyun görev kitapçığı (40 görevli)

Oyuna Hazırlık:

- Oyun kutusundaki 7 adet plastik geometrik şekli düz bir zeminde uygulamaya başlayın.

Nasıl Oynanır:

Görev kitapçığındaki birinci görevden itibaren başlayarak yedi geometrik parçayı görev kitapçığında verilen renkli alana yerleştirin. Verilen parçalar tam uyum sağlayacak şekilde yerleştikten sonra görev tamamlanmış demektir. Dilerseniz geometrik şekilleri görev kitabından bağımsız şekilde farklı bir zemin üzerinde de verilen şekillere bakarak tamamlayabilirsiniz.

Dikkat:

- Her görevde yedi geometrik parçanın tamamı kullanılacaktır.
- Geometrik parçalar görev kitapçığındaki şekillerin üzerine tam denk gelecek şekilde tasarlanmış olup fazla veya eksik alan olmadan yerleşim yapılmalıdır.

- Görev kitapçığındaki uygulamalar tamamlandıktan sonra oyun bitmiş sayılmaz bunun yanında bu yedi geometrik şekille hayal gücünüze bağlı olarak yeni figürler yapabilirsiniz.



Sen de Deneyimini ve Kazandığını Paylaş

f t i o #Karetangram

